

## Procedimiento para dibujar una planta en VW

### 01.- Definir Escala de dibujo.

Menú Página/Escala de Capa.

**02.- Definir Unidades de medida** (metros o centímetros), la cantidad de decimales que se mostrarán en las cotas (de preferencia 2 ó 3) y la expresión de los ángulos (grados, minutos y segundos).

Menú Página/Unidades.

### 03.- Definir Area de Impresión (espacio papel).

Menú Página/Area de Impresión.

### 04.- Definir Capas para organizar la información.

Generalmente se separa por niveles (Piso 1, Piso 2, etc.).

Es recomendable definir atributos gráficos (espesor de línea, color de línea y relleno).

Menú Organizar/Capas.

**05.- Definir las Clases** para organizar los elementos y partes del dibujo dentro de la capa (mobiliario, artefactos, puertas, ventanas, muros, ejes, cotas, textos, etc.).

Es recomendable definir atributos gráficos (espesor de línea, color de línea y relleno).

Menú Organizar/Clases.

### 06.- Trazar ejes.

Usar herramienta línea y desplazar con Duplicación por matriz.

Menú Editar/Duplicación por matriz.

### 07.- Dibujar muros.

Se pueden dibujar con la herramienta muros (de preferencia) o con doble línea.

Dibujar con muros permite insertar puertas y ventanas a diferencia de la doble línea donde se debe cortar para generar los vanos.

### 08.- Dibujar puertas y ventanas.

Se pueden utilizar de librería.

### 09.- Dibujar mobiliario y artefactos.

Se pueden utilizar de librería.

### 10.- Acotar y colocar textos.

Menú Texto/ ... aparecen las opciones de texto.

### 11.- Exportar como DXF o imagen

Menú Archivo/exportar/dxf o Menú Archivo/exportar//imagen